FUNCIONES INTERNAS

imagecreatetruecolor : Crear una nueva imagen de color verdadero. Devuelve un identificador de imagen que representa una imagen en negro del tamaño especificado.

**width**

Ancho de la imagen.

**height**

Alto de la imagen.

get\_loaded\_extensions: Devuelve un array con los nombres de todos los módulos compilados y cargados.

phpinfo :  Muestra información sobre la configuración de PHP

DEVOLVER VALORES:

Los valores devueltos serán como sentencia opcional return.

Ejemplo #1. Si se omite [return](https://php.net/manual/es/function.return.php), el valor devuelto será **NULL**.

**Ejemplo #2. Devolver un array para obtener múltiples valores:** Una función no puede devolver múltiples valores, pero se pueden obtener resultados similares devolviendo un array.

**Ejemplo #3 Devolver una referencia desde una función:** Para devolver una referencia desde una función use el operador de referencia &, en la declaración de la función y cuando se asigne el valor devuelto a una variable:

NOTA: Si se sobrescribe un método padre, el método hijo debe hacerse coincidir. Si el padre no define un tipo de devolución, el método hijo puede hacerlo.

**Ejemplo #4 Declaración básica de tipo de devolución**

**Ejemplo #5 El modo estricto en acción**

**Ejemplo #6 Devolver un objeto**

FUNCIONES ANONIMAS

**Ejemplo #1 Ejemplo de función anónima**

También conocidas como clausuras (closures), permiten la creación de funciones que no tienen un nombre especificado.

**Ejemplo #2 Ejemplo de asignación de variable de una función anónima:** Las clausuras también se pueden usar como valores de variables; PHP automáticamente convierte tales expresiones en instancias de la clase interna [Closure](https://php.net/manual/es/class.closure.php). Se asume que una clausura a una variable usa la misma sintaxis que cualquier otra asignación, incluido el punto y coma final:

**Ejemplo #3 Heredar variables de un ámbito padre:** Las clausuras también pueden heredar variables del ámbito padre. Cualquier variable de estas debe ser pasado al constructor del lenguaje use.